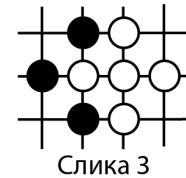


## **Ко:** (...наставак са 3. стране)

Када дође до коа, оба играча могу тврдоглаво да наизменично заробљавају каменове један другом и игра би се наставила у недоглед. Због тога постоји правило по коме након што противник одигра ко, морате да одиграте потез на неком другом месту пре него што одиграте ко.

## **Завршавање коа:**

Ако Црни мора да одигра на неком другом месту након Слике 2 (на претходној страни), онда Бели има прилику да попуни ко, што доводи до Слике 3.



Слика 3

**Ко претње:** Ако је ко важан Црни можда неће желети да га Бели попуни. Дакле Црни мора да нађе начин да скрене Белом пажњу за један потез. Такав потез се назива ко претњом. На пример, Црни може да запреци да ће заробити неке друге беле каменове ако Бели попуни ко. Ако Бели одговори на ко претњу Црног Црни може да освоји ко, што нас враћа на Слику 1. Сада ће Бели морати да пронађе сопствену ко претњу.

Не морате да бринете ако изгубите ко ако од своје ко претње добијете довољну надокнаду.

Не брините ако вам ко звучи збуњујуће. Больје ћете га схватити након неколико одиграних партија. За сада треба само да знate шта је то.

## **Остала правила:**

Честитамо! Сада знate све шта је потребно да бисте почели да играте Го!

Како будете стицали искуство можда ћете откривати посебна правила за играње на турнирима, или другачије начине за сабирање резултата. Међутим, те ствари не мењају игру у основи. Ваше Го путовање почиње овде. Забавите се!

## **Шта је Го?**

Го је фасцинантна и древна стратешка игра, популарна најмање 2500 година колико постоје писани трагови (вероватно и дуже).

Го играју два играча. Они наизменично стављају каменове на таблу.

Го је борилачка вештина ума.

Његова једноставна правила и дубокоумне стратегије интригирали су свакога, од царева до сељака, већ генерацијама. А тако је и данас.

Го је забаван и узбудљив лудима свих старосних доба. Играње Гоа помаже вам да побољшате памћење, концентрацију и самоконтролу.

Го се може играти скоро свуда. Играју га чак и астронаути у космосу!

Све што вам је потребно су табла за Го, каменови и противник.

„У Гоу се користе најосновнији материјали и идеје – линија и круг, дрво и камен, црно и бело – који се уз помоћ једноставих правила комбинују и стварају суптилне стратегије и комплексне тактике које запањују машту.“

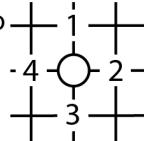
- Iwamoto Kaoru 9 дан  
Мајстор Гоа

# Како се игра Го

## Како се игра Го

- Два играча (црни и бели) наизменично постављају каменове на таблу (црни игра први).
- Каменови се стављају на поља која чине тачке - пресеци линија (места на којима се линије додирују, а не унутар квадрата).
- Када једном поставите камен он се не помера до краја игре, осим ако је заробљен при чему се уклоња са табле.

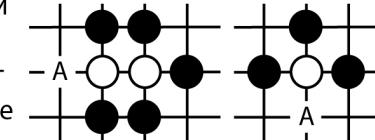
Суседна поља – пресеци линија око камена називају се слободе. Овај камен има четири слободе (дијагонале се не рачунају).



Група каменова исте боје који се налазе један поред другог називају се групе или вериге. Вериге деле слободе свих каменова који им припадају.

Када каменови или вериге остану без слобода бивају заробљени и уклоњени са табле.

**Заробљавање:** Ако Црни игра на А (доле) он може да зароби и уклони беле каменове.



Ако је ред на белог он може да побегне ако игра на А.

**Самоубиство:** Ако се камен стави на место где нема слобода он је већ опкољен и био би одмах заробљен. Бели сада не би требало да игра на

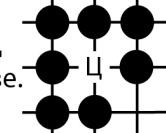
Б јер ће његов камен бити опкољен.

Ако би одиграо на то место црни би

му заробио камен.

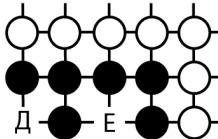
Самоубиство је забрањен потез у Го-у.

**Очи:** Бели не може да игра на Ц све док не уклони све спољне слободе Црног. Када, након тога, постави свој камен на Ц тако ће заробити све црне каменове. Тачка Ц се назива оком.



**Живот:** Ова црна група има два ока. Бели не може да зароби црног постављајући своје каменове на Д или Е, јер ни једним од тих потеза неће уклонити последњу слободу Црног, и бели камен ће бити заробљен.

Због тога групе које имају два ока никада не могу да буду заробљене и оне се називају живим групама.



**Циљ игре:** Ваш циљ је да на табли контролишете већу површину него ваш противник. Замислите да је табла за Го острво и да је циљ игре да се заузме његова драгоценна земља.

Победник је играч који на крају партије има више каменова на табли. То значи да можете победити заробљавајући противникove каменове и бранећи сопствене.

**Пример игре:** Ево једне партије у току.

Играчи су поделили таблу.

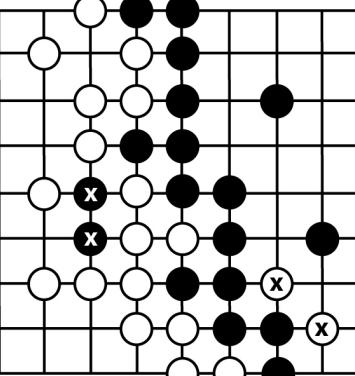
Каменови означенчи са x немајуовољно простора да направе два ока и на крају ће бити заробљени.

Играчи играју наизменично све док табла није

скоро попуњена. Међутим, запамтите да су свакој групи потребна најмање два ока. У супротном може бити заробљена.

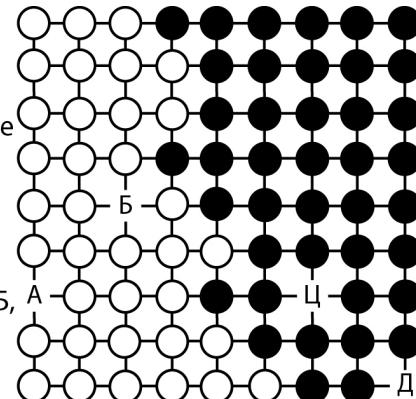
Ако не можете одиграти ни један потез можете прескочити свој ред и пустити противника да одигра. Игра се завршава када оба играча пропусте свој ред.

На страни 3 видимо партију од раније. Бели има очи на А и Б, а Црни на Ц и Д.



## Крај партије:

Након што оба играча пропусте свој ред партија је завршена и они могу да попуне очи. Бели ставља каменове на А и Б, а Црни на Ц и Д. Сада можемо да пребројимо поене.

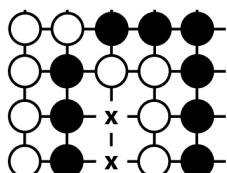


**Резултат:** Ако пребројите каменове на табли видећете да белих има 38, а црних 43. Дакле Црни је победио за 5 поена.

**Савет:** Лакше и брже ћете преbroјати поене ако са табле узимате десет по десет каменова.

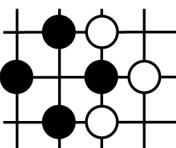
## Напредни појмови:

**Секи:** Ево једне занимљиве ситуације. Ова три црна и четири бела камена изгледају као да су заробљени, али су у ствари савршено безбедни.

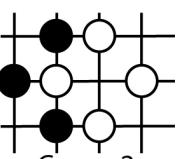


Ни један играч не жели да одигра на x, јер ће у том случају његови каменови бити заробљени у следећем потезу. То значи да су ови каменови живи и без очију. Оваква ситуација се назива секи.

**Ко:** Понекад се у партији појави оваква ситуација. Бели може да зароби један црни камен, што би довело до Слике 2. Међутим, онда Црни може да зароби један бели камен, што би нас поново довело до Слике 1!



Оваква ситуација се назива ко, што на јапанском значи вечно.



Слика 1

Слика 2